Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПОИТ

––––––––––––––––––––––––

(подпись)

––––––––––––––––– 2025 г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию

Студенту    Вереничу Валерию Геннадьевичу– ––––––––––––––––––

1. Тема работы   Сетевая игра «Ping Pong»– –– ––––––––––––––––––

2. Срок сдачи студентом законченной работы––27.05.2025 г.–––

3. Исходные данные к работе   Проект реализует функционал многопользовательской игры через сетевое взаимодействие.

Среды разработки – Unity, Visual Studio 2022, язык программирования С#, способ организации данных – классы, компоненты, способ хранения – файлы и папки. ㅤ

Текст пояснительной записки оформляется по стандарту СТП 01-2024.

4. Содержание расчётно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке)

Введение. 1. Анализ предметной области 2. Проектирование программного средства 3. Разработка программного средства. 4. Тестирование программного средства 5. Руководство пользователя. Заключение

5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков)

1. Схема алгоритма работы системы

6. Консультант по курсовой работе

Болтак С.В.

7. Дата выдачи задания 15.02.2025 г.–––––––––––––––––––––––   –

8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и процентом от общего объёма работы):

раздел 1,2 к 15.03.2025 – 30 % готовности работы;

разделы 3, 4 к 15.04.2025 – 60 % готовности работы;

раздел 5 к 15.05.2025 – 90 % готовности работы;

оформление пояснительной записки и графического материала к 27.05.2025 – 100 % готовности работы.

Защита курсового проекта с 28.05.2025 по 7.06.2025 г.–––––––––––––––––––––

РУКОВОДИТЕЛЬ–––––– С.В.Болтак

(подпись)

Задание принял к исполнению –––\_\_\_\_–– В. Г. Веренич    15.02.2025 г.